

Los juguetes apropiados para las distintas edades

Para bebés o niños de 1 o dos años que:

- *juegan solos o cerca de otros
- *son egoístas y posesivos
- *se mueven constantemente
- *miran, escuchan, tocan y se estiran,
- *agarran, aguantan y recojen
- *cargan, empujan y halan
- *tratan de usar sus músculos
- *son curiosos

Para el bebé

Para atraer su mirada, hacerle cosquillas en el oído, y ejercitar sus músculos-
o cordones con cuentas de colores
o maracas
o argollas o aros plásticos grandes

Para el bebé que se sienta

Para atraer sus sentidos y fortalecer sus músculos
o juguetes blanditos para tirar al piso
o bloques plásticos livianos
o juguetes que hagan ruido
o juguetes que floten en la bañera
o bloques o cajas para construir montañas o torres

Para el niño que empieza a caminar

Para estimularlo a crecer
o bolas grandes y suaves
o arena, un cubo y una palita
o juguetes para montar- triciclo, big wheel
o libros para niños
o un tubo hueco por donde gatear y para meterse por dentro
o crayolas grandes

Para el niño de dos años

Para ejercitar los músculos grandes
o escalones para trepar
o barriles por donde trepar y para rodar
o juguetes para halar y empujar
Para ensanchar la mente
o rompecabezas simples
o juguetes de colores
o libros de cuentos simples o de rimas infantiles
o juguetes para armar de piezas grandes

Para inventar

o para jugar a los adultos- escoba, mapo, platos y cacerolas de juguete
o una muñeca que se pueda lavar y no se rompa
o sombreros, carteras

Para darle rienda suelta a las emociones

o plastilina
o un lugar donde se pueda martillar
o instrumentos musicales simples
o brochas grandes, acuarelas y pedazos grandes de papel
o pinturas- para usar con las manos (finger paints)

Para niños de tres, cuatro o cinco años que:

- *se están interesando en jugar con otros
- *usan los músculos grandes bastante bien y están empezando a controlar los músculos pequeños
- *les gusta trepar, correr y brincar
- *necesitan oportunidades para ser independientes
- *tienen dificultad para distinguir entre la realidad y la fantasía

Para fortalecer los músculos

o una torre por donde trepar
o cosas por donde se pueda meter (cajas grandes)
o un triciclo
o juegos simples de tirar cosas (aviso: los trapecios, las sogas con nudos y cosas de donde se pueda colgar son muy peligrosos para los niños de esta edad)

Para ensanchar la mente

o un imán
o un acuario
o juegos donde pueda contar o combinar colores

Para inventar

o una caja llena de ropa vieja
o animales y muñecos plásticos
o carros, trenes, camiones, botes y aviones
o una sábana o frisa que sirva de tienda de campaña

Para dar rienda suelta a los sentimientos

o tijeras de niños y pega
o martillo, clavos y madera blanda
o piscina de niños
o marionetas
o tambores o panderetas